

1. Out of Bounds: Regel 27

Platzbegrenzungen sind durch weiße Pfähle gekennzeichnet.

2. Wasserhindernisse: Regel 26

Gelbe und rote Pflöcke/Linien und alle nicht markierten natürlichen Wasserläufe und Teiche. Wenn Pflöcke und Linien vorhanden sind, gilt die Linie.

Drop Zone auf den Löchern 8 und 14:

Ist ein Ball in dem das 8. Grün umgebenden Wasserhindernis, oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in dem Wasserhindernis ist, so kann der Spieler

(I) nach Regel 26 verfahren, oder

(II) als zusätzliche Wahlmöglichkeit, einen Ball mit einem Strafschlag, in der Drop Zone fallen lassen

Ist ein Ball in dem das 14. Fairway kreuzenden Graben, oder ist es bekannt

oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in dem Wasserhindernis ist,

so kann der Spieler

(III) nach Regel 26 verfahren, oder

(IV) als zusätzliche Wahlmöglichkeit, einen Ball mit einem Strafschlag, in der Drop Zone fallen lassen

3. Boden in Ausbesserung: Regel 25-1

Gekennzeichnet durch weiße Markierungslinien.

Kahle Stellen – Blanke Erde

Auf allen kurzgemähten Flächen (Fairway und kürzer) gelten kahle Stellen (blanke Erde sichtbar) als Boden in Ausbesserung. Sollte der Ball auf einer solchen Stelle zur Ruhe kommen, darf dieser straflos aufgenommen, gereinigt und innerhalb einer Schlägerlänge, nicht näher zum Loch, vom nächsten Punkt der Erleichterung fallengelassen werden. Keine Erleichterung wird für die Behinderung des Stands eines Spielers gewährt.

4. Unbewegliche Hemmnisse: Regel 24-2

Gestützte Bäume, Cartwege und „Hütte“ (Loch 4,6 bzw. 13,14 und 16)

Out-Pfosten wenn das Loch 9 gespielt wird.

Einlaufgitter und Einbauten der Bewässerungsanlage

Baumscheiben

5. Bewegliche Hemmnisse: Regel 24-1

Steine in Bunkern;

6. Drainagen: Regel 24-2

Drainagen (mit Schotter verfüllte Gräben), gelten als unbewegliche Hemmnisse nach Regel 24-2: Ausgenommen der Ball ist in einem Wasserhindernis oder seitlichen Wasserhindernis, darf ein Spieler von Behinderung durch eine Drainage folgendermaßen Erleichterung in Anspruch nehmen: Der Spieler muss den Ball aufnehmen und ihn straflos innerhalb einer Schlägerlänge von dem nächstgelegenen Punkt der Erleichterung – nicht näher zum Loch als dieser Punkt – fallen lassen.

7. Entfernungsmesser

In diesem Wettspiel darf ein Spieler sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt der Spieler gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet ob die zusätzliche Funktion tatsächlich benutzt wurde.